**Co dělá dobrý příběh, v Scratch?**
**Struktura**
Začátek: Zavést své postavy a vaše nastavení.

Střední: Rozvíjet příběh tak, že vede až na vzrušující vyvrcholení.

Ukončení: usnesení, nebo šťastný konec, s morální.

V Scratch, můžete umístit větu vyprávění v dolní části každé stránky "".
 **Nastavení**
V Scratch, nemáte skutečně nutné popsat nastavení, ale můžete vytvořit svůj vlastní "pozadí", proti kterému svůj příběh bude vyvíjet. Použijte kreslit nebo malovat.

**Postavy**

Znaky: V Scratch, nemusíte popisovat své postavy, ale můžete ukázat své myšlenky a emoce dvěma způsoby:

• Komiksové bubliny
• Myšlenkové bubliny (nemusí myslet, co říkají ....)
Můžete použít nebo upravit skřítky od nuly, nebo z internetu, ale můžete si také vytvořit své vlastní. Bavte animaci vaše postavy! (Říká se jim "Kostýmy".)

**Hudební soubory**
Můžete přidat hudební soubory přidat atmosféru vašeho příběhu. Můžete použít soubory od nuly, nebo z internetu, ale můžete si také vytvořit svůj vlastní hudbu, pomocí svého školy hudební software.

**Hlasové přenosy**

Můžete použít mikrofon přidat konverzace mluví postavy ve vašem příběhu.